

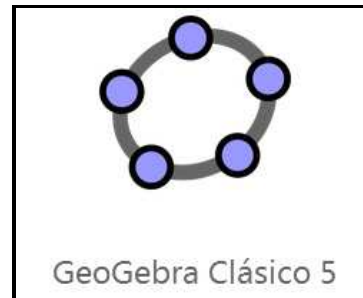
GUIÓN

Mi primera Tarea de GEOGEBRA de familiarización con el programa

Hay que enviar 5 archivos (comprimidos en uno) al profesor/a a través de la plataforma del campus Aulas virtuales de educastur

Si no tienes el programa geogebra aún instalado, lo puedes descargar la página oficial (programa gratuito)

Recomendamos la “**versión 5 clásica**”

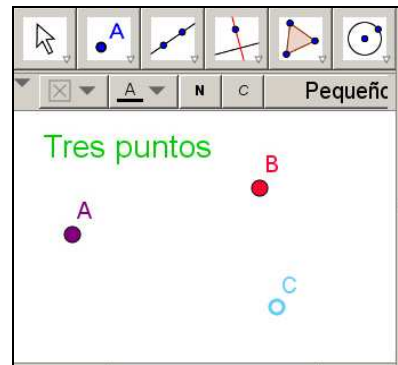


1º) Crea el ARCHIVO Nº1

► INSTRUCCIONES: Con la herramienta **Nuevo punto**, haz clic en tres lugares diferentes y dibuja tres puntos. Deben de tener el nombre A, B y C y tener tres colores y grosores diferentes.

● Geometría dinámica / Interactividad:
Mueve los puntos.

Guarda con el nombre de **geogebra1**



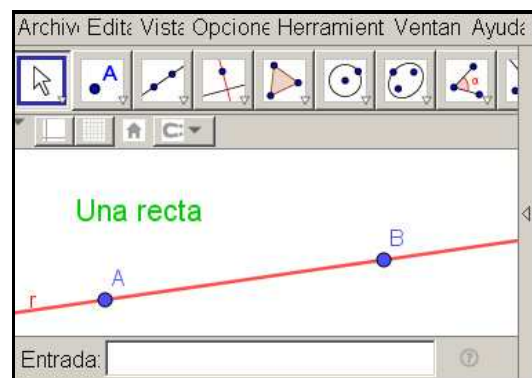
2º) Crea el ARCHIVO Nº2

► INSTRUCCIONES: Con la herramienta **Recta que pasa por dos puntos**, haz clic en dos lugares diferentes y dibuja una recta. Llámala “**r**”, muestra la etiqueta de la recta y también muestra las etiquetas de los puntos A y B.

Escoge un color y grosor que te guste.

● Geometría dinámica / Interactividad:
Mueve los puntos.

Guarda con el nombre de **geogebra2**



3º) Crea el ARCHIVO Nº3

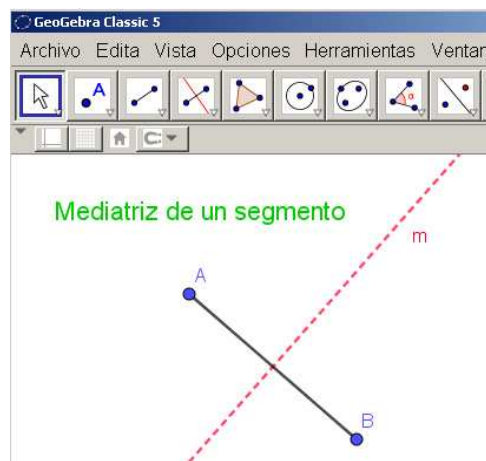
► Dibuja un segmento y después la mediatriz de dicho segmento.

Investiga tú solo/a cómo se hace.

Llama “*m*” a la mediatriz y muestra la etiqueta.

Muestra también las etiquetas de los puntos.

Escoge el estilo de línea “discontinuo” para la mediatriz. Elige los colores y grosores que te gusten. El resultado final debe de ser como el de la imagen.



- Geometría dinámica / Interactividad: Mueve los puntos.

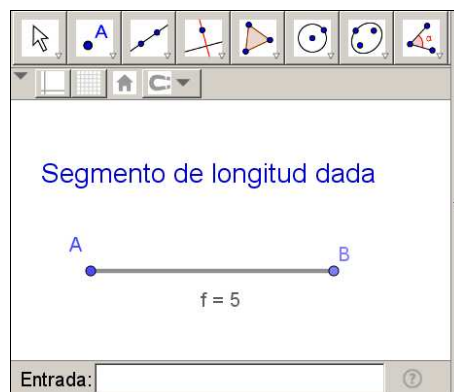
Guarda con el nombre de **geogebra3**

4º) Crea el ARCHIVO Nº4

► INSTRUCCIONES: Con la herramienta **Segmento de longitud dada**, crea un segmento de longitud 5 y haz una construcción similar a la de la imagen, cuidando el formato y presentación (incluido el texto)

- Geometría dinámica / Interactividad: Mueve los puntos.

Guarda con el nombre de **geogebra4**



5º) Crea el ARCHIVO Nº5

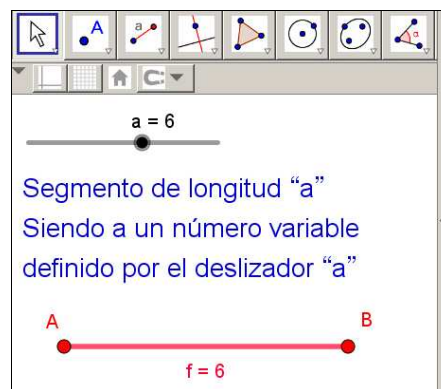
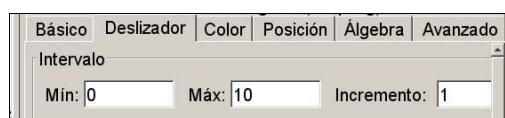
► INSTRUCCIONES:

En un archivo nuevo, con la herramienta **deslizador** crea un deslizador “*a*” con valores entre 0 y 10 e incremento = 1

Después crea un segmento como en el ejercicio anterior pero de longitud “*a*”. Haz una construcción similar a la de la imagen, cuidando el formato y presentación.

Guarda con el nombre de **geogebra5**

- Geometría dinámica. Interactividad: Mueve el deslizador y comprueba que el segmento cambia su longitud, en función del valor de “*a*”.



6º) **Comprime** los 5 archivos en uno y envía al profesor/a con el nombre de **TAREA3**