

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Digitalización Aplicada 1º ESO

Criterios de evaluación	% PONDERACIÓN	INSTRUMENTOS
<ul style="list-style-type: none"> 1.1. Identificar los dispositivos digitales del entorno, describiendo los componentes principales, su funcionalidad y opciones de configuración. 	10%	<ul style="list-style-type: none"> ○ * Pruebas escritas * Producciones escritas planificadas * Producciones digitales planificadas * Prácticas en el aula de informática * Observación sistemática * Listas de control
<ul style="list-style-type: none"> 1.2. Gestionar las cuentas de usuario, configurando opciones de accesibilidad y mecanismos de seguridad. 	10%	
<ul style="list-style-type: none"> 1.3. Usar las utilidades del sistema operativo y los ajustes de las herramientas del entorno de aprendizaje para mejorar el uso de las distintas tecnologías. 	10%	
<ul style="list-style-type: none"> 1.4. Conectar dispositivos a redes cableadas o inalámbricas para la transmisión de datos. 	10%	
<ul style="list-style-type: none"> 2.1. Adaptar la formulación de una consulta y usar las distintas opciones de las herramientas de búsqueda de información para recuperar resultados pertinentes y de interés, identificando aquellos datos que provienen de una fuente fiable y segura. 	10%	<ul style="list-style-type: none"> ○ * Pruebas escritas * Producciones escritas planificadas * Producciones digitales planificadas individuales y/o en pequeños grupos * Observación sistemática * Listas de control
<ul style="list-style-type: none"> 2.2. Crear, integrar y reelaborar contenidos digitales de forma individual o colectiva, seleccionando las herramientas más apropiadas para generar nuevo conocimiento y contenidos digitales de manera creativa, teniendo en cuenta aspectos relacionados con la propiedad intelectual. 	10%	
<ul style="list-style-type: none"> 2.3. Interactuar con compañeros, compartiendo y comentando creaciones digitales a través del uso de herramientas y opciones colaborativas. 	10%	
<ul style="list-style-type: none"> 3.1. Descomponer un problema en módulos, reconociendo las fases de resolución de un problema y expresando de manera formal los pasos del algoritmo de solución. 	10%	<ul style="list-style-type: none"> * Pruebas escritas * Producciones escritas planificadas * Producciones digitales planificadas * Observación sistemática * Listas de control
<ul style="list-style-type: none"> 3.2. Implementar una solución a través de un lenguaje de programación, usando para ello las estructuras y los elementos básicos de la codificación. 	10%	
<ul style="list-style-type: none"> 3.3. Probar y validar la solución implementada, buscando errores y mejoras. 	10%	