

## Actividades

1. Visita la página Web de la asignatura CAM (equivalente a la actual TIC) de Francisco Antona.

[http://www.iesjovellanos.com/departamentos/mate/practicas\\_antona/cam.php](http://www.iesjovellanos.com/departamentos/mate/practicas_antona/cam.php)

Echa un vistazo a "Movie Maker (Manual básico) realizado por A. Begueria". Visualiza los tutoriales que en forma de vídeo explican las funcionalidades de Windows Movie Maker (WMM).

2. Captura varios vídeos con WMM y efectúa con ellos las operaciones necesarias para montar una película. Puedes descargarlos de Internet, grabarlos con la cámara que hay en clase o descargarlos de tu móvil (para esta actividad puedes usar este dispositivo, pero recuerda que en el resto de las clases no está permitido).
3. Busca en Internet qué es un storyboard. Crea un storyboard para tu propia película, cuya duración será de entre 1 y 1,5 minutos. En esta tarea podéis trabajar en equipos de 3. Cada alumno hará, de su puño y letra, al menos una hoja del storyboard.
4. Proceded a efectuar la filmación de los planos de la película tal como se especifica en el storyboard. Esta tarea podéis seguir trabajando en equipos de 3.
5. Captura los vídeos con WMM y monta una película utilizando las siguientes funcionalidades:
  - Efectos de vídeo
  - Transiciones
  - Títulos y créditos
  - Audio/música

Esta tarea se realizará de forma individual, es decir, aunque hayáis trabajado en grupo, ahora cada alumno montará su propia versión de la película (que por supuesto debe ser distinta de la del resto).

6. Opcionalà Sube el resultado de tu trabajo a algún servicio de alojamiento de videos (WMM tiene una opción dentro de Archivoà Guardar la película). Busca en Internet información de cómo hacerlo. Recuerda que no deben reconocerse caras de personas, matrículas de vehículos, etc. para no vulnerar ningún derecho.