

①  $A+B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ d & e \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+1 & b \\ c+d & e \end{pmatrix}$   
 $AB = A \cdot B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ d & e \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \cdot 1 + b \cdot d & a \cdot 0 + b \cdot e \\ c \cdot 1 + 0 \cdot d & c \cdot 0 + 0 \cdot e \end{pmatrix} =$   
 dimensiones:  $(2 \times 2) \begin{matrix} \uparrow & \uparrow \\ (2 \times 2) & \end{matrix} \rightarrow 2 \times 2$   
 $= \begin{pmatrix} a+bd & be \\ c & 0 \end{pmatrix}$

②  $\dim A = (2 \times 2)$   
 $\dim AB = (2 \times 1)$   
 luego  $\dim B = (2 \times 1)$   
 $\rightarrow$  (SI)  
 $\dim CA = (2 \times 1)$   
 $\rightarrow$  imposible pues A tiene 2 columnas.  
 $\rightarrow$  (NO)

③  $A \cdot (B+C)$   
 $\begin{matrix} | & | & | \\ p \times q & 3 \times m & n \times 4 \end{matrix}$   
 $\dim B = \dim C$  para poder sumar  
 portanto:  $\boxed{3=n, m=4}$   
 ambos, y m suma:  $(3 \times 4)$   
 $\dim A(B+C) = (p \times q) \cdot (3 \times 4) = (p \times 4)$   
 por tanto:  $q=3$  y  $p=4$  para que sea cuadrada; rol:  $\boxed{m=4, n=3, p=4, q=3}$

⑤  $\begin{pmatrix} x \\ 2x \\ -x \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y+z \\ 2y+z \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$   
 $\Rightarrow \begin{pmatrix} x+y+z \\ 2x+2y+z \\ -x+z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow$   
 $\Rightarrow \begin{cases} x+y+z=1 \\ 2x+2y+z=0 \\ -x+z=0 \end{cases} \begin{cases} x+y+z=1 \\ -z=-2 \\ -x+z=0 \end{cases}$   
 (mét. GAUSS)  $F_2 - 2F_1 = F_1'$   
 $\begin{cases} y=-3 \\ z=2 \\ x=2 \end{cases}$  rol.

④  $A^2 = A \cdot A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 5 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 5 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 & 1 & 3 \\ 6 & 0 & 3 \\ 18 & 1 & 6 \end{pmatrix}$   
 $-3B = \begin{pmatrix} -3 & 0 & -3 \\ -3 & -6 & -3 \\ -3 & -3 & 0 \end{pmatrix}$ ;  $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$   
 por definición de matriz UNIDAD de orden 3.

$A^2 - 3B - I = \begin{pmatrix} 10 & 1 & 3 \\ 6 & 0 & 3 \\ 18 & 1 & 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 & 0 & -3 \\ -3 & -6 & -3 \\ -3 & -3 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$   
 $= \begin{pmatrix} 6 & 1 & 0 \\ 3 & -7 & 0 \\ 15 & -2 & 5 \end{pmatrix}$  rol.

\* TEORÍA IMPORTANTE :  
 "PRINCIPIO DE INDUCCIÓN"  
 (Estudiar)

⑥  $A = \begin{pmatrix} a & 1 \\ 0 & a \end{pmatrix}$   
 $A^2 = \begin{pmatrix} a & 1 \\ 0 & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & 1 \\ 0 & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^2 & 2a \\ 0 & a^2 \end{pmatrix} = a^1 \begin{pmatrix} a & 2 \\ 0 & a \end{pmatrix}$   
 $A^3 = A^2 \cdot A = a \begin{pmatrix} a & 2 \\ 0 & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & 1 \\ 0 & a \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} a^2 & 3a \\ 0 & a^2 \end{pmatrix} = a^2 \begin{pmatrix} a & 3 \\ 0 & a \end{pmatrix}$   
 $A^4 = A^3 \cdot A = a^2 \begin{pmatrix} a & 3 \\ 0 & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & 1 \\ 0 & a \end{pmatrix} = a^2 \begin{pmatrix} a^2 & 4a \\ 0 & a^2 \end{pmatrix} = a^3 \begin{pmatrix} a & 4 \\ 0 & a \end{pmatrix}$

rol:  
 $A^{100} = a^{99} \begin{pmatrix} a & 100 \\ 0 & a \end{pmatrix}$

Hipótesis:  $A^k = a^{k-1} \begin{pmatrix} a & k \\ 0 & a \end{pmatrix} \Rightarrow$  aplicando (Pasaje) al P. de Inducción  $\Rightarrow A^n = a^{n-1} \begin{pmatrix} a & n \\ 0 & a \end{pmatrix} \forall n \in \mathbb{N}$   
 (cont  $\rightarrow$ )